









### COMUNICARE LO SVILUPPO RURALE: STRUMENTI INTERATTIVI E LINGUAGGI INNOVATIVI PER PARLARE AI GIOVANI TERRA MADRE – Torino 27 settembre 2024

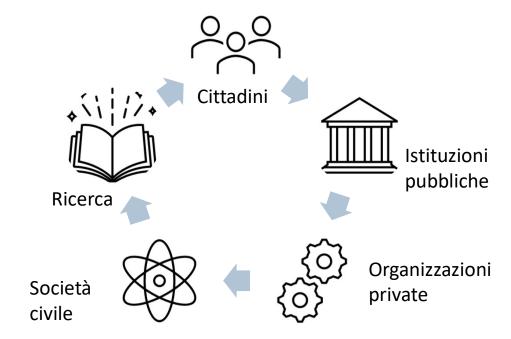
#### PAC GAME il gioco della PAC

<u>Patrizia Borsotto</u>, Ilaria Borri, Roberto Cagliero, Teresa Lettieri, Francesca Moino, Antonio Papaleo, Grazia Valentino, Milena Verrascina, Barbara Zanetti



### 1 TRASFERIRE CONOSCENZA

QUINTUPLA ELICA



Il mondo della ricerca è una delle componenti del modello a quintupla elica che mira al potenziamento delle relazioni territoriali tramite una maggiore interazione tra le istituzioni pubbliche, le organizzazioni private, gli istituti di ricerca, le agenzie locali e i cittadini.

### POLITICA AGRICOLA COMUNITARIA





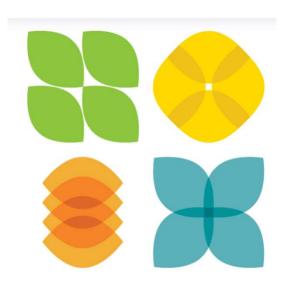






# 2 OPPORTUNITA'

RIGenerazione Scuola



Eccellenze Rurali













# 3 PRIMO ANNO DI ATTIVITA'







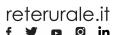












# 4 SECONDO ANNO DI ATTIVITA'

Dopo un primo anno di implementazione del progetto presso la scuola, se pur fatto con **modalità partecipativa**, non abbiamo riscontrato i risultati desiderati



**Serious games:** giochi che hanno "uno scopo educativo esplicito e attentamente studiato e non sono destinati a essere giocati principalmente per divertimento" (A Clark C. Abt).

Immaginiamo che gli studenti diventino per due ore agricoltori e che debbano gestire la propria azienda in modo sostenibile seguendo gli obiettivi della PAC e quindi secondo le 3 dimensioni (economica, ambientale e sociale), si trovino ad affrontare eventi climatici e crisi di mercato, incontrino altri soggetti del mondo rurale (consorzi, enti pubblici come i GAI, la ricerca) e riescano ad intercettare le opportunità che la Politica Agricola Comune può loro offrire.





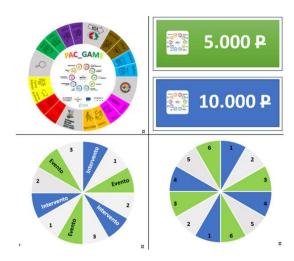


















In tutto il progetto seguiamo il **rigore scientifico**: per esempio l'azienda dispone di superfici coltivate o allevamenti che hanno un valore che definiamo utilizzando la Banca Dati del Mercato Fondiario del CREA su cui possono fare uno o più miglioramenti.











## 6 ALCUNE DOMANDE

#### CHI GESTISCE L'IMPRESA AGRICOLA NEL GIOCO?

Un gruppo di almeno **4 soggetti** l'Amministratore si occupa degli aspetti tecnici, il Tesoriere gestisce la parte finanziaria, la Segreteria di direzione incaricata di tenere aggiornato il <u>Registro aziendale</u>, e il <u>Commerciale</u> addetto alle operazioni di compravendita ma tutti i giocatori fanno parte del Consiglio di amministrazione e prendono le decisioni in modo condiviso.

#### LA PAC

Ogni carta descrive un intervento del PSP o del CSR: il nome dell'intervento, una breve descrizione, le condizioni di accesso e la durata dell'intervento

INTERVENTO CRISS Sostegno redistributivo	SOSTEGNO ACCOPPIATO	
	Incentivo accoppiato al tipo di coltura e/o produzione, finalizzato a fornire supporto economico e favorire la resilienza dei settori ritenuti svantaggiati.	
CONDITIONS DI ACCESSO	CONDIZIONI DI ACCESSO: essere in possesso di riso o bovini.	
CONDIZIONI DI ACCESSO: essere in possesso di massimo 3 terreni.	possesso di riso o bovini.	
possesso di massimo 3 terreni.	DURATA: ogni giro	
DURATA: ogni giro.		
	Coltura	IMPORTO P/ha
IMPORTO:	Riso	300
80 P a ettaro.	Bovini carne (4 UBA)	70
	Bovini latte (4 UBA)	70

#### CHI VINCE?

Non esiste un vero vincitore: il vincitore è legato all'obiettivo di gestire l'azienda in modo sostenibile e lo si può raccontare consultando IL REGISTRO oppure chi raggiunge il valore complessivo dell'azienda più elevato e se si sceglie la modalità di gioco profilato al raggiungimento dell'obiettivo previsto





















Innovazione Didattica e Sostenibilità: Insegnare la PAC con il PAC GAME (reterurale.it)

reterurale.it
f > 0 0 in