



Pedagogia della multifunzionalità



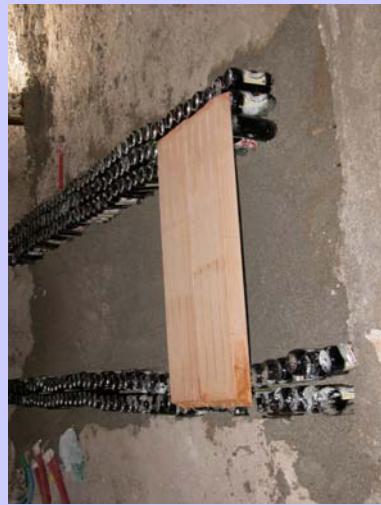
**Una rete di aziende
agricole multifunzionali
nelle aree naturali
protette e nei siti
Natura 2000**

www.wwf.it/fattorie



LA QUERCIA DELLA MEMORIA

*L'esperienza di un'Azienda agricola biologica
multifunzionale in un Parco Nazionale*



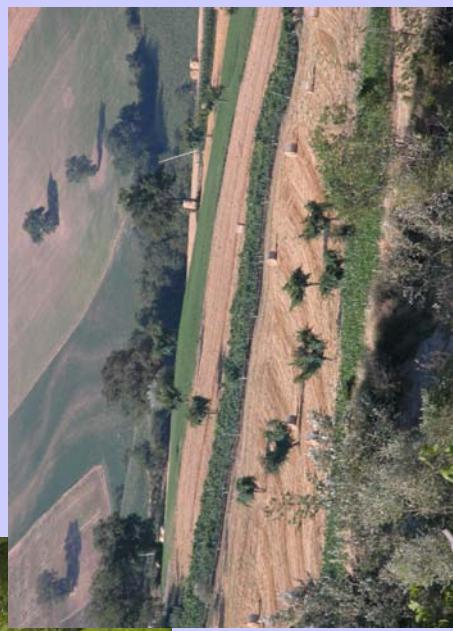


**ECOREGIONE MEDITERRANEO
AREA PRIORITARIA APPENNINO UMBRO MARCHIGIANO
PARCO NAZIONALE DEI MONTI SIBILLINI**

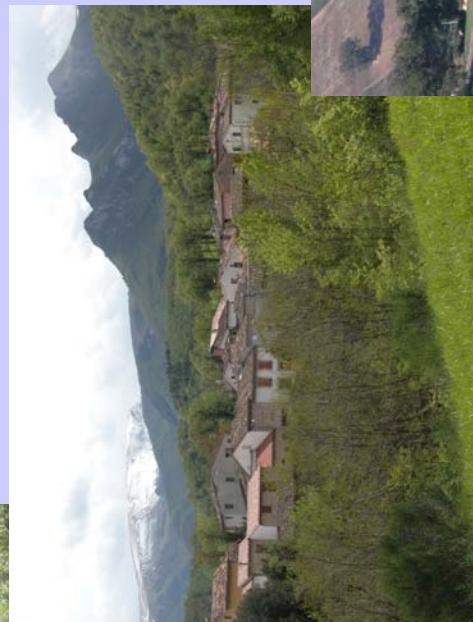


**Rete NATURA 2000
SIC Rio Terro, IT 533003
ZPS Dalla Gola del Fiastrone al
Monte Vettore, IT 5330029**

**Attività avviata
dal 2003**

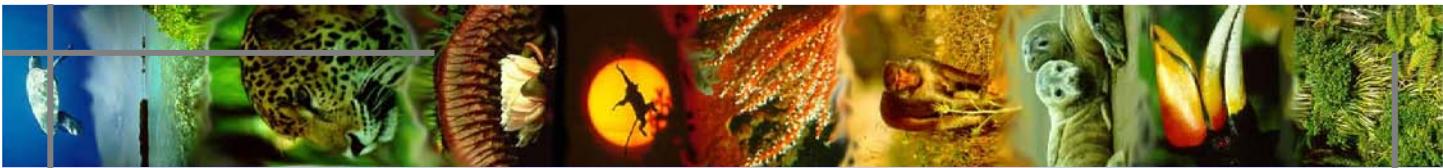


**9 Ettari
6,68 SAU**



**Contrada Morrone di Gualdo (Mc)
Contrada Vallato di San Ginesio (Mc)**
Regione MARCHE

IL CREDITO DEL WWF ITALIA





L'AZIENDA AGRICOLA COME COMUNITÀ' VITALE

Tutto ciò che appartiene all'azienda vive (terreno, animali domestici e selvatici, piante coltivate e spontanee, stagioni e loro ritmi, clima locale, ..).



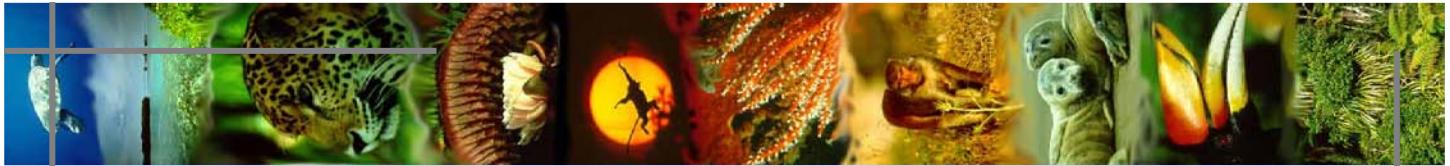
La località è il fondamento naturale dell'azienda agricola

Sotto la mano plasmatrice dell'uomo questo organismo produce e diviene un'opera culturale.



Approccio sistematico:

- Il tutto non è la somma delle parti;
- Le parti sono interdipendenti, coevolvono, si integrano;
- Il sistema si autogenera;
- Ogni azienda è unica.





L'IMPRESA AGRICOLA MULTIFUNZIONALE

Si apre all'esterno per comunicare
la propria identità

Funzione produttiva



Funzione ambientale e paesaggistica



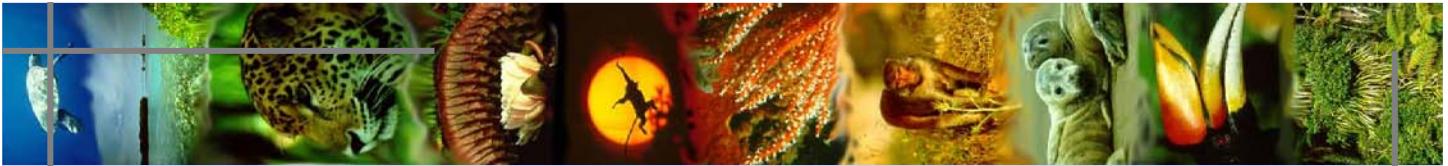
**Funzione turistico
ricreativa**



**Funzione didattica
culturale**



**Funzione sociale
(terapeutico-riabilitativa)**



LABORATORI IN AZIENDA



Sono spazi fisici (all'aperto ed al chiuso) e mentali. Luoghi per il corpo-mente, per l'immaginazione e la razionalità. Luoghi d'incontro (meticcio), di accoglienza ed ospitalità, di relazione, di conflitto.

**Spaesamento
Ricchezza
Complessità
Alterità**



Sono rivolti a diverse utenze dall'infanzia all'adattività

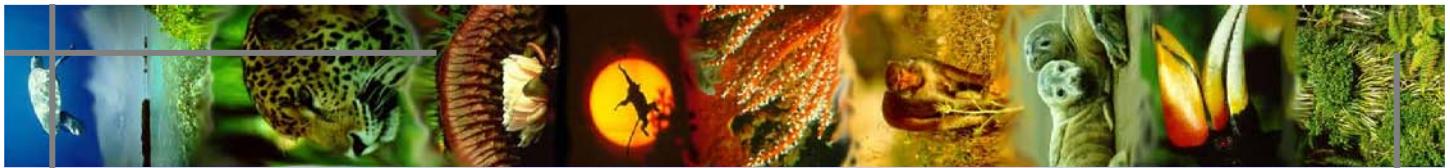
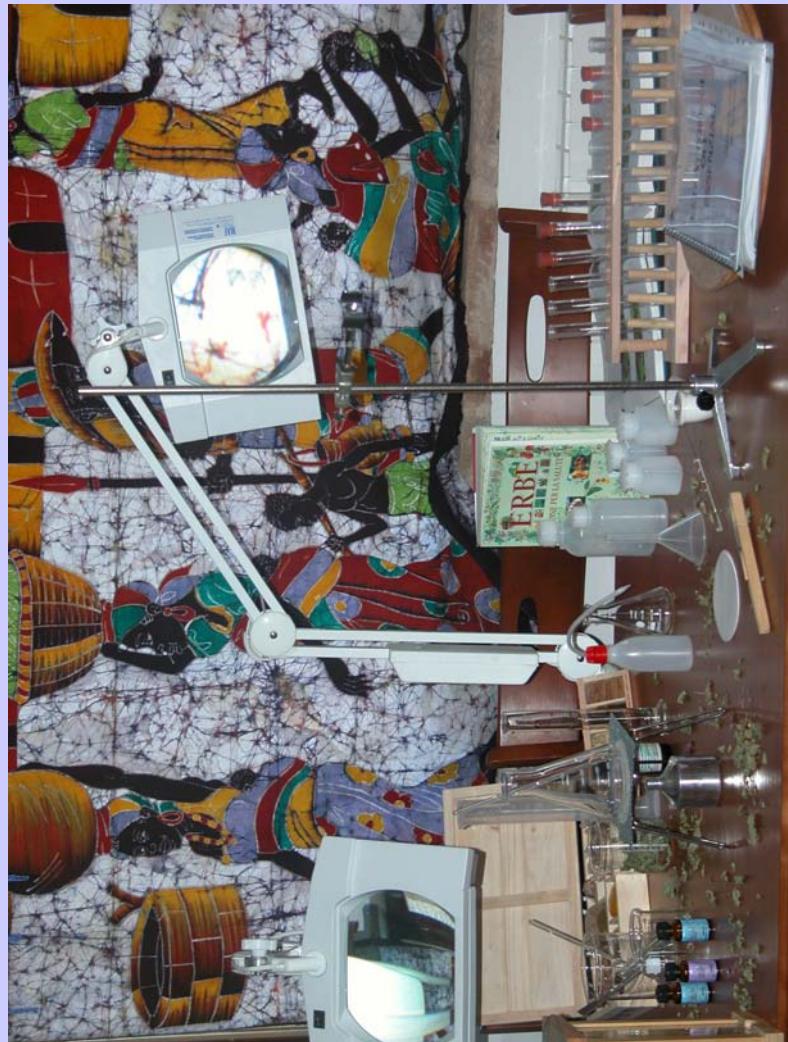
C'è cura per il dettaglio



NELL'OFFICINA

DELL'ERBORISTA

Un'esperienza di ricerca educativa sulle piante ed erbe medicinali del Mediterraneo





*Dal progetto di ricerca
agronomica al percorso
educativo*

**Nell' Officina
dell'Erborista**



**GAL Sibilla
UNICAM
Cermis
Ente Parco**

*IMPRESA AGRICOLA
BIOLOGICA
**La Quercia della
Memoria***

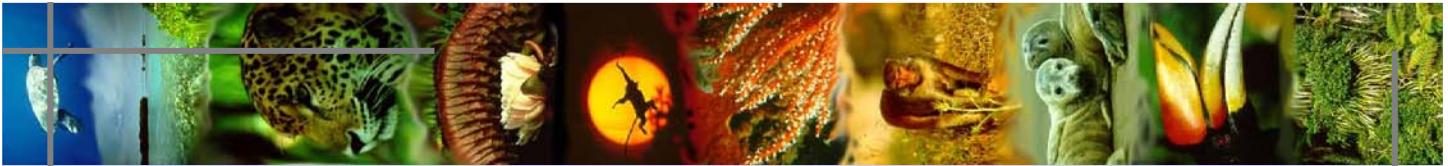
L'OSPITALITÀ – L'ACCOGLIENZA



“CERIMONIA D'APERTURA”
un personaggio, un grande telo colorato
ed una palla, un canto, un suono,
segnano l'inizio dell'esperienza



In grande gruppo ci salutiamo, ci presentiamo, alleniamo il corpo – mente ad osservare, ascoltare, percepire.





L'OFFICINA DELL'ERBORISTA

Un luogo come contesto

La stanza è illuminata da una lampada, dal soffitto pendono mazzi di piante ed una musica pervade l'officina...



Sul tavolo ci sono provette, un mortaio, boccette di essenze, cestini con erbe e fiori. Su mensole ed armadi sono disposti libri per il riconoscimento delle piante, calchi e bioculari.



NELLA STANZA DELLA NARRAZIONE

Una struttura di ascolto speciale

La misteriosa erborista fa assaggiare a tutti un infuso di erbe e frutti e da inizio al racconto della sua storia.



*Riconoscimento
Raccolta
Scelta delle parti attive
Essicazione Transformazione*



LA RICERCA DELLE ERBE SPONTANEE

La Natura come magica esperienza d'apprendimento



*Si percorrono sentieri, si fruga tra sassi,
foglie, erbe, terra.*

*La passeggiata come esplorazione.
Si osservano superfici, colori, mutazioni di
luci, ombre, si percepiscono temperature,
rumori e profumi.*

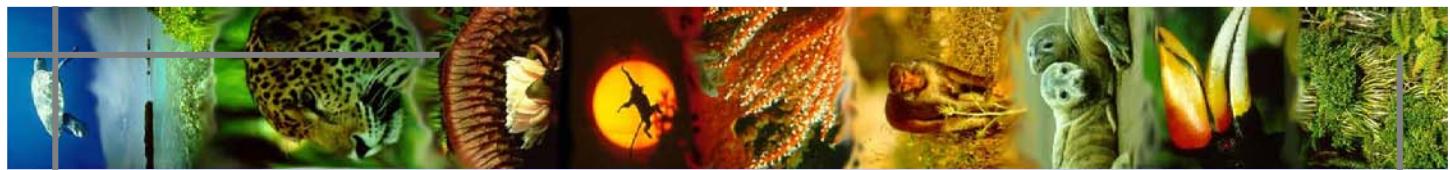


*Si visita il campo
sperimentale*



GLI STRUMENTI

*Occhi, mani, lenti,
zappette e rastrelli,
coltelli e cestini*





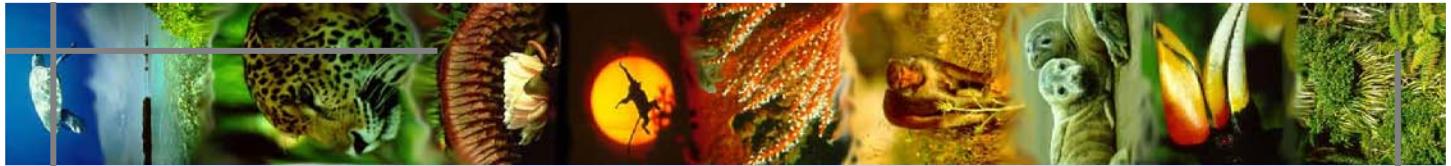
LA RACCOLTA

Si attiva a livello individuale o di piccolo gruppo. Consente l'esplorazione del territorio

*Facilita il confronto e l'apprendimento dall'esperienza.
La magia è il collante del percorso.*



La ricerca e la raccolta di foglie, fiori, frutti, corteccce e radici



LA PULIZIA DELLE ERBE E DEI FRUTTI

La dimensione del tempo e l'attenzione



Si selezionano le erbe, si ripuliscono i frutti, si lavano e tagliano le radici per le successive trasformazioni.

Il tempo lento favorisce il dialogo ed il confronto delle conoscenze nel gruppo.



L'OSSEVAZIONE NATURALISTICA



*Uno zoom su
piccoli mondi*



*Con l'ausilio di binoculari e lenti ad alto ingrandimento si osservano le diverse parti dei campioni raccolti.
Si scopre che l'ordinario di una pianta è microcosmo, architettura naturale componente e luogo di vita*



IL LABORATORIO DI TRASFORMAZIONE

Lavorazione delle piante e preparazione dei prodotti erboristici

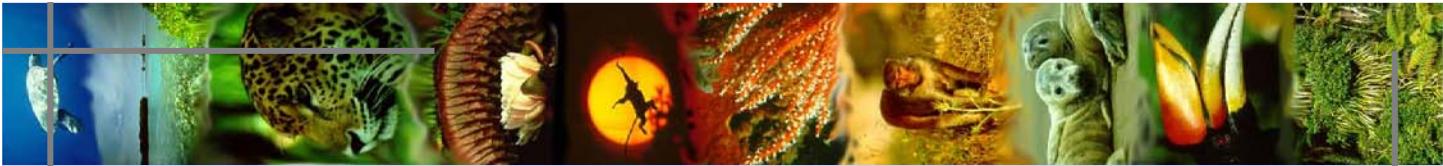
La presenza di attrezzature specialistiche consente l'estrazione dei principi attivi contenuti nelle piante.



*Estrattore a corrente
di vapore.
Maceratore.
Percolatore.
Torchio.*



Con le erbe si ottengono infusi, decotti, tinture, oli medicinali, oli essenziali ed acque aromatiche. Si annusa e si assaggia. Si scoprono le proprietà terapeutiche delle piante officinali.





LUDOTECA DELLA NATURA

ATELIER DEL PARCO

Le stanze laboratorio della manualità

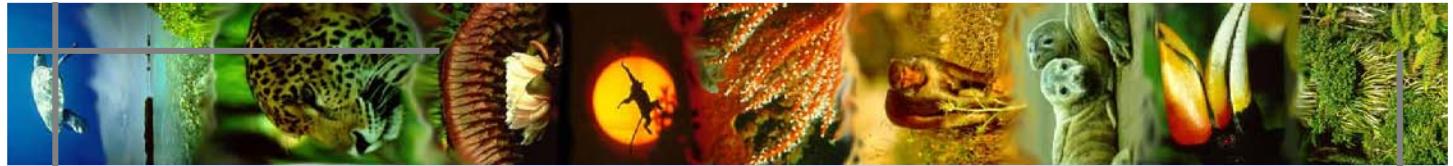
Sono spazi coinvolgenti, interessanti e complessi dove i bambini si trovano a scegliere fra tanti materiali e strumenti. Si osservano somiglianze e diversità, si sperimenta l'utilizzo dei colori naturali, ricavati dalle piante, nelle arti visive.



Si fanno calchi in argilla, erbari, pitture dal vero e decorazioni con fiori.



Nella falegnameria si realizzano costruzioni naturali.



RITO DI CHIUSURA

Fine della giornata o di un viaggio più lungo

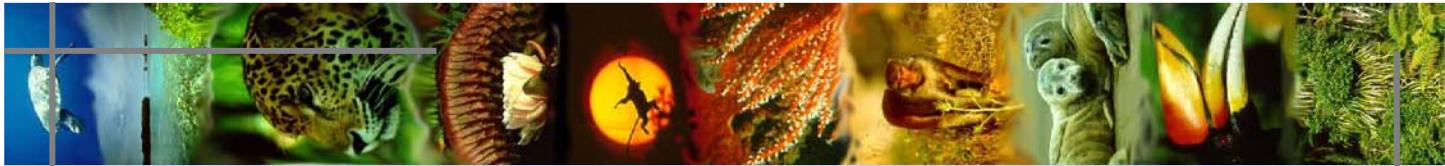


Una musica ed un canto scandiscono la chiusura dell'esperienza, animano il cerchio e richiamano il gruppo per il saluto finale.

Si restituisce a se stessi e agli altri ciò che si è scoperto e ciò che si è fatto.



E' negli occhi e nei volti dei bambini che permane il vissuto dell'esperienza.





Grazie per l'attenzione

